



Ministerio de  
Salud

Gobierno de Chile

# VIDEO JUEGO «HEALING ADVENTURES» (Aventuras Sanadoras) Servicio Pediatría HSP



E.U. Patricia Candia santos

**Objetivo General:** Disminuir las alteraciones emocionales relacionadas al proceso de hospitalización, brindando oportunidad lúdica y de entretenimiento durante la hospitalización a pacientes mayores de 6 años, hospitalizados en el Servicio de Pediatría del HSP de Coquimbo.

**Problemática que aborda:** La Enfermedad y la hospitalización son eventos estresantes que significan una serie de cambios en la vida del niño y su familia. La Enfermedad tiene un impacto sobre el individuo, afecta el funcionamiento Psicológico y la imagen, los recursos emocionales. Las capacidades mentales y el ánimo. Es por lo que surge esta idea de entretener al paciente pediátrico hospitalizado, a fin de disminuir el estrés y aburrimiento, durante el proceso de Hospitalización.

**Público objetivo:** Pacientes mayores de 6 años, hospitalizados en el Servicio de Pediatría del Hospital San Pablo de Coquimbo.

## Descripción y desarrollo de la buena práctica:

Consiste en un vídeo juego, orientado a niñ@s mayores de 6 años, en el que hay que avanzar las 5 etapas con las que cuenta el juego, las que van en incremento de dificultad (siendo igual de baja complejidad). La temática es la hospitalización en el Hospital San Pablo, como se indica en la introducción del juego. El niño tiene la opción de elegir sexo e ingresar su nombre como jugador y luchar con Villanos que serán bacterias como Staphilococcus, Mycoplasma, etc. que han adoptado nombres de fantasía. El jugador tendrá que eliminar estos microorganismos e ir avanzando en las Etapas. Al pasar las cinco etapas hay celebración, (Nunca muere) y por supuesto puede volver a jugar las veces que desee.

La idea nació de la necesidad de generar entretenimiento, por el aburrimiento del que son víctimas nuestros pacientes, principalmente los escolares y adolescentes hospitalizados (no contamos con televisión en todas las habitaciones). Se trabajó en forma colaborativa con 5 alumnos de Ingeniería Civil en Computación e Informática de la UCN y con su profesor guía en el marco de la asignatura llamada «Desarrollo Basado en Plataformas».



## **Costo de implementación: CERO pesos.**

Al ser una actividad colaborativa con la UCN y dentro de un marco de formación Académica. Los alumnos no cobraron por la creación, el docente supervisor cuenta Con acceso a plataformas, sin costo para nosotros.

Además no se requiere de internet para jugar. Sólo una vez para descargarlo En su celular, computador o Tablet.

La promoción del juego se hace cuando tenemos pacientes ingresados en el grupo etario mencionado.

**Resultados Obtenidos:** No tenemos resultados cuantitativos. Sólo cualitativos al poder Observar que al ofrecer esta oportunidad lúdica a nuestros usuarios pediátricos y sus familias , gratuito, entretenido, Interactivo y personalizado; vemos a niños y padres Entretenidos jugando.



## **Replicabilidad:**

Se podría implementar en otros servicios de Pediatría.



A continuación...

# ANEXOS

# CRÉDITOS JUEGO VÍDEO

← Profe UCN Eric 13/11/18 20:44 Sabrepulse ~ Light Speed Disco ☆ ↗

Spooky 8-Bit Halloween

**Agradecimientos**

Área de Pediatría del Hospital San Pablo  
de Coquimbo

**Desarrollado por Estudiantes  
de Ingeniería Civil en Computación e Informática**

ESCUOLA DE INGENIERIA UCN COQUIMBO

UNIVERSIDAD CATOLICA DEL NORTE CHILE

Universi Catolica

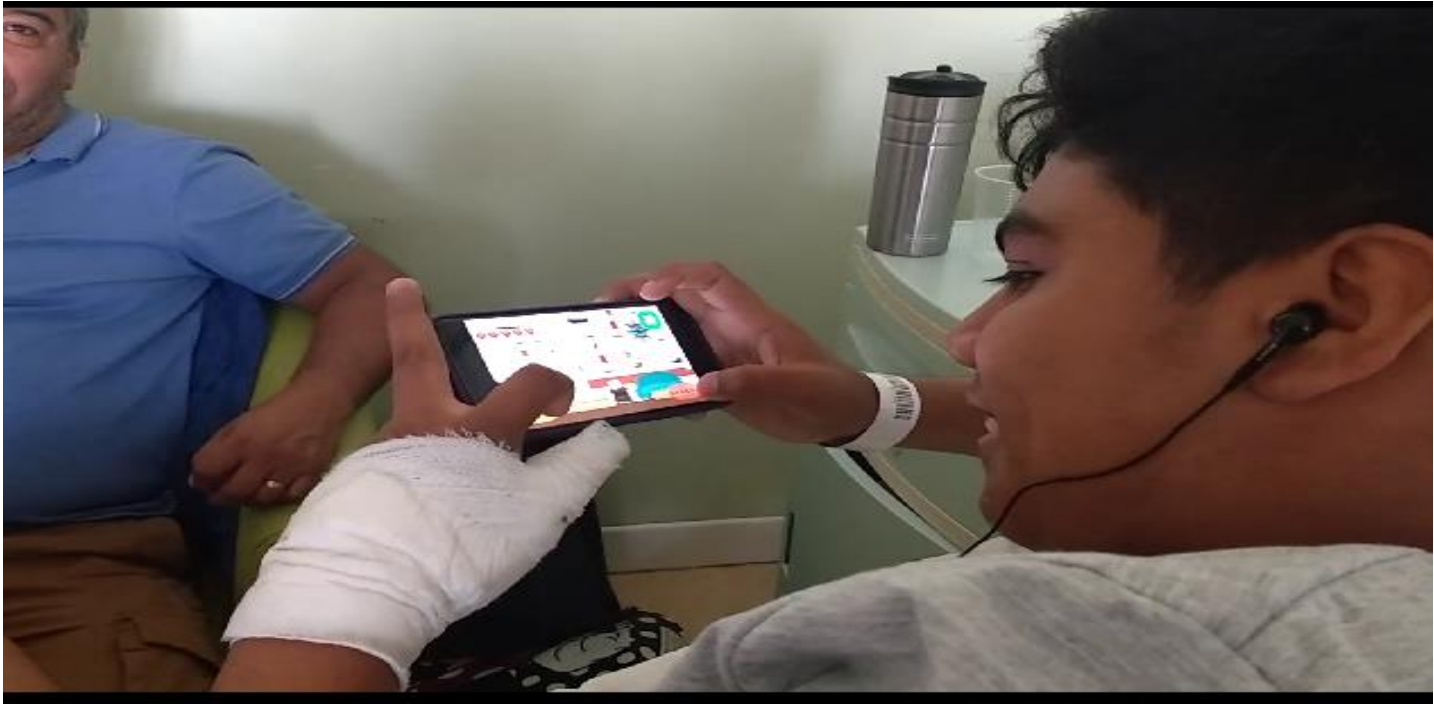
**VOLVER**







MARTÍN  
JUGANDO



## PREMIACIÓN: 1º LUGAR «BUENAS PRÁCTICAS» HSP





Ministerio de  
Salud

Gobierno de Chile

# GRACIAS